



## Turnier-Regeln

**Samstag, 17.06.2017 und Sonntag, 18.06.2017**  
**Sportanlage Schetters Busch, 45309 Essen**

### Turniermodus:

Am Turnier nehmen 24 Mannschaften teil, die in sechs Vorrunden-Gruppen à vier Mannschaften eingeteilt werden. Die Spiele um den Gruppensieg werden am Samstag in einer einfachen Runde (Jeder gegen Jeden) ausgetragen.

Die jeweiligen Dritt- und Viertplatzierten tragen am Sonntagvormittag die Platzierungsspiele um Platz 13 bis 24 in drei Gruppen à vier Mannschaften aus. Wieder in einer einfachen Runde (Jeder gegen Jeden).

Die zwei besten Teams jeder Vorrunden-Gruppe ziehen in die Finalrunde ein und spielen in drei Gruppen à vier Mannschaften eine einfache Runde (Jeder gegen Jeden) aus.

Die drei Erstplatzierten der Finalrunden-Gruppen, sowie der beste Gruppen-Zweite ziehen ins Halbfinale ein.

Die Verlierer bestreiten im Anschluss das Spiel um Platz 3, die Gewinner ziehen ins Endspiel ein.

### Gruppenplatzierung:

Für die Platzierung innerhalb der Gruppen gilt folgende Regelung:

1. Anzahl Punkte
2. Bei Punktgleichheit: zählt das Torverhältnis
3. Bei gleichem Torverhältnis: zählt die Anzahl der geschossenen Tore
4. Bei gleicher Toranzahl: zählt der direkte Vergleich
5. Direkter Vergleich endete unentschieden: Es findet ein Neunmeterschießen statt (jeweils **drei** Schützen).

Final-/Platzierungsgruppen: Sollten Punkte und Tore zwei gleich platzierter Teams in unterschiedlichen Vorrundengruppen identisch sein, entscheidet das Los über den Startplatz in der Gruppe der Finalrunde bzw. in der Platzierungsgruppe der Trostrunde.



<u>Spielregeln:</u>	Die Spiele werden nach den vom DFB anerkannten Spielregeln, den Bestimmungen und Ordnungen des Landesverbandes und nach dessen Richtlinien durchgeführt.
<u>Spielentscheidungen:</u>	Steht es in den Spielen der K.O.-Runde nach Ende der regulären Spielzeit unentschieden, findet sofort ein Neunmeterschießen statt (jeweils <b>drei</b> Schützen).
<u>Spieldauer:</u>	Gruppenspiele 1 x 25 Minuten Halbfinale und Finale 1 x 20 Minuten
<u>Spielberechtigungen:</u>	Spielberechtigt sind nur Spieler der Jahrgänge 2005 oder jünger. Für jeden Spieler muss eine gültige Spielberechtigung vorliegen (Spieler-Pass).
<u>Mannschaftsstärke:</u>	1 Torwart, 8 Feldspieler auf dem Feld gleichzeitig, mindestens aber 7 Spieler insgesamt. Der Kader darf höchstens aus 18 Spielern bestehen.
<u>Ein-/Auswechselungen:</u>	Es darf beliebig gewechselt werden (nur bei Spielunterbrechungen)
<u>Markierungshemden:</u>	Bei ähnlicher oder gleicher Trikotfarbe hat zur Unterscheidung die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft Markierungshemden zu tragen.
<u>Spielfeld, Tore und Bälle:</u>	Spielfeldgröße ca. 70x50 Meter, Strafraumgröße 24x12 Meter, Tore 5x2 Meter, Spielball Größe 5 / Gewicht 360 Gramm.
<u>Anstoß:</u>	Die auf dem Spielplan erst genannte Mannschaft hat Anstoß. Der Abstand des gegnerischen Spielers beträgt mindestens 3 Meter.
<u>Abseitsregel:</u>	Kommt zur Anwendung.
<u>Rückpassregel:</u>	Kommt zur Anwendung (Torwart darf nach Rückpass den Ball <u>nicht</u> mit den Händen aufnehmen).
<u>Abstoß nach Toraus:</u>	Der Abstoß nach Toraus erfolgt vom Boden. Dabei muss der Ball den Strafraum verlassen, bevor er durch einen Spieler berührt werden darf.



Freistöße:

Alle Freistöße außerhalb des gegnerischen Strafraums sind direkt auszuführen. Alle Freistöße innerhalb des gegnerischen Strafraums sind indirekt auszuführen. Der Abstand gegnerischer Spieler beträgt mind. 5 Meter.

Strafen:

Für Vergehen während eines Spiels kann der Schiedsrichter folgende Strafen gegen Spieler verhängen:

- a) Verwarnung
- b) 2-Minuten-Zeitstrafe
- c) Feldverweis auf Dauer

Ein Feldverweis auf Zeit kann sowohl ohne als auch nach erfolgter Verwarnung ausgesprochen werden. Die Mannschaft kann bei Unterzahl wieder durch einen Spieler ergänzt werden, wenn die gegnerische Mannschaft ein Tor erzielt hat, spätestens nach Ablauf von 2 Minuten. Ein Feldverweis auf Dauer schließt den Spieler für das gesamte Turnier aus.